

Nouveautés de septembre



Tsuro : Jeu de Tuiles / 2 à 8 joueurs / Age 8+ / 20 min

Chaque joueur possède un dragon (marqueur) qui entre sur le plateau par l'un des bords. À son tour, le joueur pose une tuile qui fera avancer son marqueur sur le plateau, créant ainsi un chemin.

Le but du jeu consiste à rester sur le plateau en dernier et donc à pousser ses adversaires à quitter le plateau en forçant leur trajectoire hors des limites.



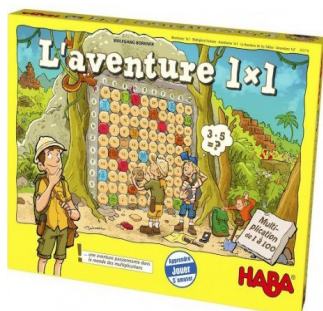
La Forêt Mystérieuse : jeu coopératif / 2 à 4 joueurs / Age 6+ / 15/30 min

Accompagne Jonas dans un voyage aussi merveilleux que périlleux ! Après avoir traversé un tableau magique, Jonas se retrouve plongé dans un univers fantastique. Aidez-le à traverser la grande Forêt Mystérieuse et affrontez ensemble la Reine des Draconia, une des créatures les plus dangereuses de cette forêt.



Kraken Attack ! : jeu coopératif / 1 à 4 joueurs / Age 7+ / 30 min

Prenez garde ! Les tentacules du terrible Kraken viennent d'émerger des flots ! Ils s'apprêtent à attaquer votre fier navire ! Rassemblez votre équipage de petits flibustiers, et utilisez vos pouvoirs de pirates pour repousser ce terrible assaut à coup d'épée, pistolet et canons !



L'aventure 1x1 : jeu de calcul / 1 à 4 joueurs / Age 8 à 12 / 20 min

Tout au fond de l'impénétrable forêt tropicale se trouve une ville légendaire faite d'or. Mais l'entrée de cette ville est bloquée par une énorme porte qui ne s'ouvrira que si des énigmes sont résolues. Les capacités de calcul des joueurs vont être mises à l'épreuve : si vous multipliez correctement et trouvez les bons nombres, le mur aux énigmes se remplira avec vos résultats. Vous pourrez facilement contrôler avec le verso des plaquettes si vous avez bien compté ou non.



Mission Spatiale : jeu de dés / 2 à 4 joueurs / Age 6+ / 20 min

Le système de navigation du vaisseau spatial est tombé en panne au beau milieu de la mission spatiale. Qui parviendra néanmoins à rentrer chez lui ? Des constellations étincelantes guident les joueurs dans leur nouvelle mission : bien observer les étoiles ! Une vue perçante et un peu de chance au dé permettront à l'astronaute le plus rusé de gagner cette course originale.



Similo Mythes et Similo Contes : Jeu coopératif / 2 à 8 joueurs / Age 7+ / 10 min

Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un personnage secret (parmi les 12 au centre de la table). Pour cela d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. L'idée étant de pointer sans un mot des similitudes ou des différences entre le personnage indice et le personnage secret (détails physiques, émotion, métier, idées, caractère...).Après chaque tour, les autres joueurs doivent retirer un ou plusieurs personnages de la table jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un, en espérant que ça soit le bon. Si les joueurs éliminent par erreur le personnage secret, ils perdent immédiatement la partie. Il est possible de combiner 2 boîtes pour encore plus de plaisir (et pour corser un peu les parties) ! Une boîte pour les personnages à découvrir et une autre boîte pour les personnages indices.



Zoo Run : jeu de parcours / 1 à 5 joueurs / Age 4+ / 25 min

Zoo Run vous entraîne dans une folle aventure au milieu des animaux du zoo ! Découvrez deux jeux dans la même boîte, pour s'amuser selon son envie ! "Tous ensemble, libérez les animaux !" (à partir de 4 ans) Les animaux s'ennuient dans le zoo et ont envie de prendre la poudre d'escampette. Coopérez, et aidez-les à s'évader ! Chaque joueur pioche trois cartes et tente de reconstituer astucieusement des silhouettes d'animaux.



City Blox : jeu de construction / 2 à 4 joueurs / Age 6+ / 30/45 min

Dans City Blox vous êtes en compétition pour construire un pâté de maison tout entier en utilisant trois cartes paysage préfabriquées : une résidence, une école et un supermarché. Le premier joueur à placer ses blocs de construction correctement sur l'ensemble des trois terrains et qui fait correspondre les bonnes cartes paysage par-dessus l'emporte ! Mais gare aux cartes événement, on ne sait jamais ce qui va arriver dans le milieu du bâtiment.