

Nouveautés de février



Little Panic Island : **Coopératif / 1 à 8 joueurs / Age 4+ / 5 min**

Dans Little Panic Island, les enfants se retrouvent plongés dans un jeu coopératif mêlant mémoire, rapidité et gestes loufoques, le tout en... 2 minutes ! Progressez ensemble dans ce jeu évolutif avec 3 niveaux de difficulté. Chaque niveau sera l'occasion de découvrir de nouveaux pièges, jusqu'au fameux piège surprise. Prêts à vous amuser ? Alors foncez !



Attrape Renard : **jeu d'adresse / 2 à 4 joueurs / Age 5+ / 15 min**

Récoltez des indices pour trouver quel renard effraye les poules ! Dans ce jeu d'adresse vous devrez, aussi vite que possible ouvrir chacun votre tour une porte de la tanière, découvrant un suspect et récoltant au passage un indice sur l'identité du coupable, ou un gage !

A la fin de la partie, une fois les 4 indices récoltés, démasquez le coupable !



Draftosaurus : **jeu de draft 2 à 5 joueurs / Age 8+ / 15 min**

Propulsé en pleine ère jurassique, ce jeu de draft familial va vous imposer des choix tels que Tricératops ou Diplodocus ?

Choisissez un Dino-meeple dans votre main, placez-le stratégiquement sur une zone de votre plateau afin qu'il vous rapporte le plus de points à la fin de la partie, et passez les dinosaures de votre main à votre voisin !

Les scientifiques ont enfin réussi à cloner les dinosaures ! Dans le monde entier s'ouvrent de nombreux zoos pour colosses.

Organisez vos enclos du mieux possible pour offrir aux curieux les dinosaures les plus en vogue !



Fiesta de los Muertos : **jeu coopératif / 4 à 8 joueurs / Age 12+ / 15 min**

Bienvenue à la Fiesta de los Muertos.

En ce jour sacré, les morts sont de retour !

Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu...

Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ?

The Crew : **jeu coopératif / 3 à 5 joueurs / Age 10+ / 20 min**

Dans The Crew, les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Mais le périple s'annonce épique, car il faudra accomplir 50 missions de plus en plus périlleuses avant de pouvoir atteindre la destination.

Pour remporter une mission dans The Crew, chaque joueur doit accomplir les tâches qui lui sont assignées.

A chaque tour de jeu, les joueurs jouent une unique carte de leur main pour former un pli. Le joueur qui veut accomplir sa tâche doit non seulement remporter le pli, mais aussi s'assurer que la carte correspondant à la tâche soit présente dans le pli !

The Crew est un jeu 100 % coopératif dans lequel les joueurs doivent se permettre les uns les autres de remporter les plis qui sont nécessaires à leur victoire globale. C'est subtil... et incroyablement immersif.

Mais attention : si la tâche assignée à un joueur est effectuée par erreur par un autre joueur, la partie est aussitôt perdue !

Chaque joueur doit respecter le silence du vide spatial. Il sera parfois possible de communiquer au cours de la partie, mais uniquement pour donner des informations très limitées sur ses possibilités de jeu.

